**Var kan vi skriva JavaScript?**

<script> taggen

Intern javascript i html filen

Eller externt javascript i .js filen

**. Vad är ett statement i JavaScript?**

Programmerings instruktioner kallas statements

Exempel på statements i javascript är loop-satserna for , do while och while. Dessutom kan du använda break- och continue-satserna i loop-satserna.

**3. Hur kan vi skriva kommentarer i JavaScript?**

// och /\*

**4. Vad är en variabel och hur bör vi definiera den?**

En variabel är en behållare med olika värden Det låter oss använda och manipulera värden samt måste dem identifieras med unika namn. Man använder sig av nyckelord som let , const , var för att skapa en variabel.

**5. Ange sju olika datatyper och beskriv dem kort?**

String= presenterar textdata

Number = int or decimal values

Boolean vilket som helst av 2 värden, true eller false

null= betecknar ett ingenting värde

objects = samling av data som representerar av olika variable

Array= en lista för samling av data

**6. Ange vad en operator är och vad vi kan använda olika operatorer till**

En operatör utför någon operation på enstaka eller flera operander (datavärde) och producerar ett resultat. Till exempel, i 1 + 2 är +-tecknet en operator

**Lägg till vad type operators är**

Används för att utföra olika operationer av värden.

Assignment operators= tilldelar värden

Arithmetic Operators = används för numerära beräkningar

Comparison operatorer = används för jämföra olika värden

Logical operators= används för att definiera logiska uttryck.

Type operators = används för att kontrollera ett värdes datatyp

**7. Vad innebär "Assignment" i JavaScript?**

Det är att man sätter värdet på en variabel

**8. Hur upprättar vi en "traditionell" funktion i JavaScript?**

function greeting() {  
 return ”Hello”;  
}

**9. Hur upprättar vi en arrow funktion i JavaScript?**

const greeting = () => {  
 return ”Hello”;

}

**10. Vad är en funktions-parameter?**

Funktion Parameter listas inom parenteser () i funktion definition.

**11. Vad är ett funktions-argument?**

Funktionsargument är de värden som funktionen tar emot när den anropas.

**12. Vad är ett Objekt?**

En samling av värden t.ex

const car = ( name:"volo", model:"V60", year:2021 );

**13. Vad betyder this i en objekts kontext?**

This hänvisar till objektet i fråga.

**14. Vad är en Array?**

Också en typ av samling av värden t.ex

**const cars = ["volvo", "bmw", "peugeot", "audi"];**

**15. Vad är DOM för något?**

Med HTML DOMen kan JavaScript komma åt och ändra alla element i ett HTML -dokument.

**16. Vad är ett event i JavaScript**

Events betyder att en användare gör något som t.ex när en användare klickar på musen ‘

**17. Ange två sätt som vi kan "skapa" ett event på**

Vi skulle kunna skapa ett event med t.ex onclick eller a=hover.

**18. Vad skiljer en if/else-sats från ett switch-block?**

Det är enklare att använda switch istället för else,if satser för att ange många alternativa kodblock som ska köras

**19. Hur upprättar man en for-loop och hur fungerar den?**

for (let i = 0; i < ; i++)

Ge först loop variabeln till något värde, kontrollera sedan om denna variabel är mindre än eller större än räknar värdet. Om påståendet är sant, körs det och loopar. Stegen upprepas tills utgångsläget kommer

**20. Vad skiljer en for in-loop från en for of-loop?**

For inloop = går igenom egenskaperna i objekt

For of loop = går igenom datastruktuer som arrayer,Maps,strings o.s.v

**21. Vad är ett regular expression?**

Ett regular expression är en rad av tecken som bildar ett sökmönster.

**22. Hur kan vi testa fel i kod för JavaScript**

I javascript hanterar vi fel genom att testa kod i vad som kallas för try/catch block

* + try{  
     Kod att testa  
    }catch(error){  
     Fel att hantera  
    }

Vi kan även hantera fel direkt i html filen

**23. Vad är Scope inom JavaScript och vilka scopes finns för variabler?**

Scope definierar i vilken kontext som ett programs delar har tillgång till variabler.

Global scope= variabler definierade utanför funktioner eller bock(kan kommas åt överallt)

Function scope= variabler som definieras inuti en funktion blir lokala till funktionen(kan endast brukas inom funktionen) = var

block scope = gäller bara om man använder let eller const, scope som gör variabler lokala till block {} (loopar, try/catch, if/else etc

**24. Vad skiljer metoderna array.map() och array.foreach() åt och när bör man använda respektive?**

**25. Vad är ett framework?**

Framework är importerad kod som är skriven av en eller flera personer.

**26. Vad är React.js för något och varför bör man använda det?**

React är ett bibliotek för att bygga användargränssnitt och kan användas för att bygga responsiva fullstack appar. Vi använder react för att förenkla och effektivisera gränssnittsdesign

**27. Inom React arbetar vi med komponenter, vad är en komponent?**

Props = komponent som används för att kunna ta del av data, blir som en argument behållare där komponenten och funktioners parameter importeras och upprättas.

**28. Inom React har komponenter props, vad är en prop och vad används den till?**

Props = komponent som används för att kunna ta del av data

**29. Inom React arbetar vi med state, vad är state för något och vad används det till?**

State är en komponent som används för att bestämma hur en komponent ska bete och on rendera sig

- State object de vill säga hooken har ett basvärde samt en manipulator som kallas setter.

¨- innan react var lokala states kopplade till klassbaserade komponenter men nu kan vi också implementera lokala states till funktionsbaserade komponenter genom användandet av hooks

´-states kan genom tredje part verktyg och hooks göras globala(tillgängligt för alla komponenter i applikationen,

**30. I React så har våra komponenter så kallade livscykler, vad är en livscykel i** denna kontext och varför är de viktiga att känna till och att arbeta med?

Livscykler = komponentens beteende och vistelse.

stadeier

* initering= initiala states pch props sätts
* mounting =komponenten laddas in d.v.s mountar samt renderas i domen.
* updation =komponenten uppdater av ett förändrat state eller en update-metod.
* unmounting=komponenten plockas bort d.v.s unmounting genom användandet av en unmount-metod eller redigerandet av en annan orelaterad komponent

**31. I React så arbetar vi ibland med något som kallas för global state management, vad är ett globalt state och vad kan det användas till?**

Global state management tilllåter och att dela sate mellan stort antal komponenter där vi inte behöver oroa oss för SSOT och arv

Detta kan vi uppnå genom att friställa state objektet från komponent hierarkin, med användandet av tredjepartsverktyg(redux) eller (useContext)komponenter